**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

**Trabajo Práctico Nº 1**

Jose Omar Murillo

LU: TUV000289

Profesores:

Mg. Ing. Ariel Alejandro Vega

Ing. Carolina Cecilia Apaza

Año

Ejercicio 12: Un problema sencillo. Deberá pedir por teclado al usuario un nombre y posteriormente realizará la presentación en pantalla de un saludo con el nombre indicado.

Fase de análisis

Datos de entrada: nombre = string

Proceso:

¿Quién debe realizar el proceso? Un programa

¿Cuál es el proceso que realiza? Leer los caracteres ingresados por el usuario y mostrarlos junto a un saludo.

Fase de diseño

| ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA: Processing |
| --- |
| VARIABLES  nombre = string |
| NOMBRE DEL ALGORITMO: mostrar\_saludo  PROCESO DEL ALGORITMO   1. *escribir*("Por favor, ingresa tu nombre:") 2. *leer* nombre 3. nombre ← nombre + key 4. escribir("¡Hola, " + nombre + "!", width/2, height/2); |



